

**Binary 2.0
Conference 2006**

**TTY Hacks
for PS3 Linux**

八重樫 剛史

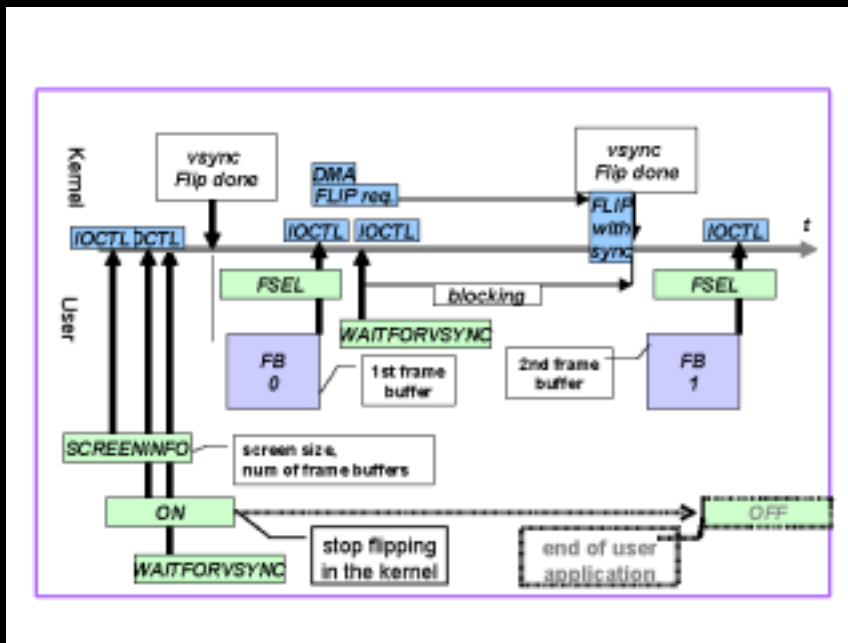
この発表について

- 端末(tty)について語るはずが PS3 LinuxとWii Remote で遊びすぎてしまった
- 諸般の事情でスライド6枚しか使えなくなってしまった
- あまり低レベルな話題でなくなってしまった

バイナリアンって
レベルじゃねえぞ

ps3fb Driver

- RSX(GPU)は封じられている
- PS3 framebuffer driver
 - メインメモリ→VRAM DMA
 - ioctlを使ってVSYNC待ちができる



libSDL fbcon 拡張

- X11 *ucks!
Use Linux console (tty)!
See console_ioctl(5)!
- OSMesa - OpenGL off-screen rendering library
- SDL_Flip()でVSYNCを待つ



**オーバーヘッドなし(たぶん)
キレイなアニメーションを実現**

Wii Remote

- WMD - Wii Remote driver
 - <http://www.wiili.org/WMD>
 - PyBluez, uinput driver を利用
- 様々な障害 on PS3 Linux
 - <http://www.keshi.org/moin/moir>
 - fcntl.ioctl
 - PyBluez にエンディアンバグ
 - uinput driver に互換レイヤなし
powerpc (32bit) userland on
ppc64 (64bit) kernel

PS3 Linux 現状まとめ

- PS2 Linuxよりはものになる可能性が高い
 - バグのないCPU
 - otheros機能が標準搭載
- このままではXNAに負けそう
- やっぱりRSX(GPU)が必要
 - SCEI/NVIDIAがその気になってくれないと無理
 - DRIモジュールを提供してもらおう?